

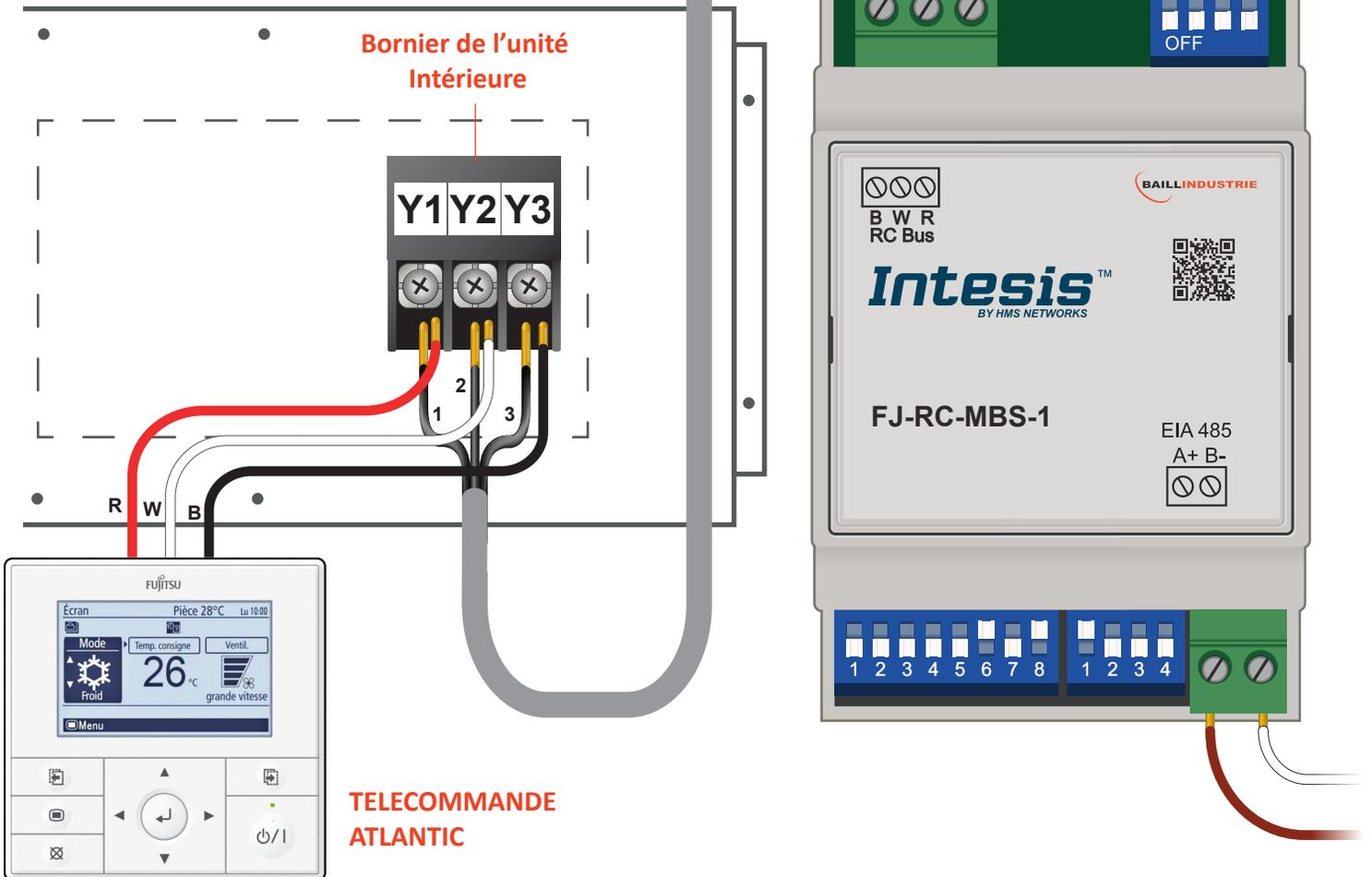


(R32 & R410A)

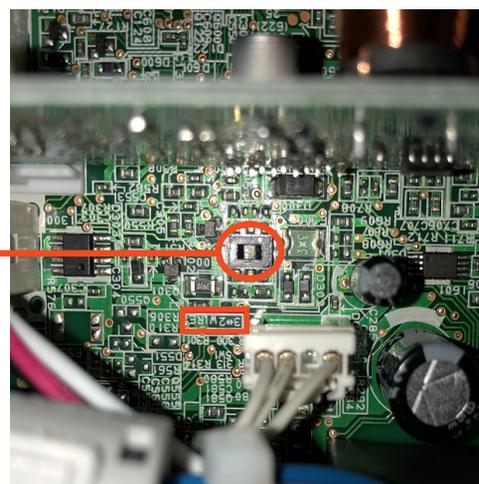


NE JAMAIS RACCORDER
LE 230V SUR UNE PASSERELLE
DE COMMUNICATION !

Liaison Passerelle
BAILLZONING

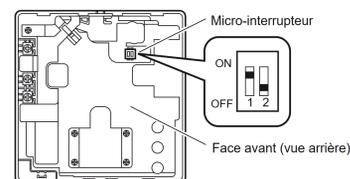


• IL EST INDISPENSABLE DE METTRE EN PLACE LA TÉLÉCOMMANDE 3 FILS FUJITSU DANS LE VOLUME TRAITÉ !



MISE EN ESCLAVE TÉLÉCOMMANDE FILAIRE FUJITSU® UTY-RVNYM (code : 875019)

La Télécommande FUJITSU® est dotée d'une sonde de température, il est donc indispensable qu'elle soit placée dans le volume traité et non dans les combles/faux-plafond



1. **Unité intérieure hors tension** Modifier le commutateur 1 en **ON** sur la Télécommande FUJITSU®
2. Mettre tous les thermostats BAILLZONING sur **OFF**
3. Appuyer deux fois sur le bouton  pour atteindre le **SOUS MENU**
4. Une fois dans le **SOUS MENU** appuyer simultanément pendant 5 secondes sur  et  pour atteindre **MAINTENANCE / ENTRETIEN**
5. Puis  pour sélectionner **REGLAGE FONCTION** et enfin  pour valider.
6. Adresse télécommande doit être à **00**.
Appuyer sur  pour atteindre **NUMÉRO FONCTION** puis  pour atteindre la fonction 42.
 - Une fois la **fonction 42** sélectionnée, appuyer sur  pour atteindre **NUMÉRO REGLAGE** et  pour obtenir **01**.
 - Appuyer sur  pour transférer les informations à l'unité intérieure.
 - Si **01** ne clignote pas, la procédure a correctement été prise en compte.
7. Appuyer deux fois sur la touche  pour retourner dans le **SOUS MENU**.
8. Mettre l'unité intérieure hors tension pendant 30 secondes afin d'enregistrer les paramètres.
9. Afin d'activer la sonde sur la télécommande dans le sous-menu :
Appuyer deux fois sur le bouton  pour atteindre le **SOUS MENU**
 - appuyer sur  pour atteindre **COMM. CPT. THER** puis valider avec 
 - appuyer sur  pour atteindre **ON** puis appuyer à nouveau sur  pour valider l'opération.
10. Appuyer sur  pour retourner au menu principal de la télécommande FUJITSU®

Vous pouvez désormais piloter votre appareil FUJITSU® via les Thermostats BAILLZONING®



SCANNEZ CE CODE POUR AFFICHER
L'INTÉGRALITÉ DE LA NOTICE
D'INSTALLATION BAILLZONING